

Erstiwoche FSR BioPharm 21/22

Montag - 04.10.2021	Dienstag - 05.10.2021	Mittwoch - 06.10.2021	Donnerstag - 07.10.2021	Freitag - 08.10.2021	Samstag - 09.10.2021
Einführungs- veranstaltungen 9 Uhr - Biologie Master/ BEE Master 10 Uhr - Lehramt Biologie großer Hörsaal, Talstraße 33	Einführungs- veranstaltungen 10 Uhr - Biologie Bachelor 11 Uhr - Biochemie Bachelor 12 Uhr - Lehramt Biologie 13 Uhr - Biochemie Master großer Hörsaal, Talstraße 33 9 Uhr - Pharmazie Beckmann-Hörsaal, Brüderstraße 34	Campustour für Pharmaziestudierende 10 - 12:30 Uhr <i>Beckmann-Hörsaal, Brüderstraße 34</i>	Stadttour auf Teambikes für Pharmaziestudierende 14 - 16 Uhr		Katalytische Triade 14 Uhr <i>Studentenclub Destille</i>
Betreutes Moduleinschreiben 10 - 12 Uhr 13 - 15 Uhr <i>kleiner Hörsaal, Talstraße 33</i>	Betreutes Moduleinschreiben 10 - 12 Uhr 13 - 15 Uhr <i>kleiner Hörsaal, Talstraße 33</i>	Erstirallye Lehramt Biologie und Pharmazie Treff: 14 Uhr <i>Hof, Talstraße 33</i>	Erstirallye Biologie und Biochemie Treff: 14 Uhr <i>Hof, Talstraße 33</i>		
Laborverkäufe 10 - 16 Uhr <i>Seminarraum 135, Talstraße 33</i> Bitte plant ca. 50€ ein!	Laborverkäufe 10 - 16 Uhr <i>Seminarraum 135, Talstraße 33</i> Bitte plant ca. 50€ ein!	Anschließender Erstiabend für Biologie Lehramt und Pharmazie ca. 18 Uhr <i>Hof, Talstraße 33</i>	Anschließender Erstiabend für Biologie und Biochemie ca. 18 Uhr <i>Hof, Talstraße 33</i>		
Erstigrillen 18 Uhr <i>Ule-Park, Talstraße</i>					

Legende

	Veranstaltungen des FSR BioPharm		Veranstaltungen der Fakultät		Veranstaltung des Bio11erRates
--	-------------------------------------	--	------------------------------	--	-----------------------------------

Achtung!

Aufgrund der aktuellen Situation werden Termine eventuell kurzfristig abgesagt oder geändert. Bei allen Veranstaltungen gilt die 3G-Regel! Bei Fragen erreicht ihr uns über Instagram (@fsr_biopharm), Facebook, oder schreibt uns eine Mail (info@fsr-biopharm.de).

Alle nötigen Infos und den aktuellsten Plan findest du über den **QR-Code** auf unserer Website.

